

デジタル自動車レポート2020

ポストパンデミックの世界の針路

第3章 ソフトウェアに対応する自動車会社の構築



デジタル自動車レポート 2020 - 第3章



- Strategy&およびPwCによる第9回目の年 次デジタル自動車レポート
- 米国、EU、アジアを中心とする世界の消 費者調査 (n = 3,000人)
- 地域別の構造分析に基づく2035年までの 定量的市場予測
- 60名を超える自動車メーカー、サプライ ヤーの主要幹部、著名な学者、業界アナ リストへのインタビューおよび調査

第1章 (別冊)

ポストパンデミックの市場ダイナミクス を予測する



- 市場展望ー技術の普及およびモビリティの種類
- 技術ーコネクテッド、電動化、自動運転におけるギアシフト
- 顧客ーモビリティ選好の変化、シェアリングはもういらない?
- 規制一主要政策は減速?加速?

第2章 (別冊)

ビジネスモデルおよび投資の再考

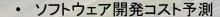


- 新たな事業機会ーハイプ(誇大広告)かリアリティか?
- 経済価値ー市場成長および経済性
- 投資動向一自動車メーカー vs VC vs テックプレーヤー
- 自動車メーカー向けサバイバルガイドークライシス後の市場の現実に対応する

第3章

ソフトウェアに対応する自動車会社 の構築





- 内製・調達・パートナーとの協業戦略の決定
- 組織および文化の変革領域



モビリティエコシステムは、地域ごとに採用パターンやユースケースが異なる未来へと変化しつつある

概要一第1章

- テクノロジーへの期待とポストパンデミックにおける顧客の嗜好の変化に合わせ、CASEは進化している。消費者は、2030年代初頭までに完全な自動運転 車が実現することを期待していない。シェアードモビリティの成長は減速しているが、シームレスモビリティの重要性は依然として高い
- 自動車総保有台数は、1) モビリティの成長(中国が最も高い)、2) シェアリングに対する顧客の嗜好(米国が最も低い)、3) 車両廃棄率により、2035年までに欧州で減少(年率0.5%減)する一方、米国および中国では増加(それぞれ、年率1.1%および3.9%増)すると予想される
- EUおよび米国では、規制が基本的なコネクティビティを推進している(2020年の新車における普及率は85%超)が、中国では44%に留まっている。コネクテッド車両の総保有台数が50%を超えるのは、欧州では2025年まで、米国では早くて2023年まで、中国では遅くとも2029年までとなる見込みである
- EUおよび中国は、e-モビリティの変革をリードしており、新車に占めるBEVの割合は2025年までに17%および19%となる見込みである。米国では、政府のインセンティブが少ないことと、総保有コスト(TCO)の面で魅力的な ICE(内燃機関車)が選択肢としてあることから、2025年までに5%と大幅に低くなる
- 自動運転は、スケールアップすることが困難な特定要件を伴う幅広いユースケースで登場する。例えば、現在、乗客輸送車においてレベル4のパイロットプロジェクトが稼働しているが、EUの新車におけるレベル4の割合は2035年までに17%に達すると予想されている(中国では16%)
- 個人のモビリティパターンの変化に伴い、プライベート対シェアードおよびアクティブ対パッシブ(それぞれ異なる自動化レベルの複数のユースケースを伴う) という新たな区分けが必要となる。シェアードーアクティブ(例:レンタルやサブスクリプション)はEUで最も力強い成長を見せる(2025年までに一人当たり移動距離の10%)と予想される一方で、シェアードーパッシブ(例:ライドへイリング)は中国でより大きな成長(米国およびEUが1~3%に対して10%)が期待される
- ユースケースおよびビジネスモデルの多様化に伴い、多くの企業において、利用可能な技術、バリュープールの規模、ユニットの経済性ならびに投資要件および勝利の権利(Right to Win)に関するファクトベースの見解をもって、CASE戦略を再評価する必要がある
 (→別冊第2章にて解説)

CASEの事業機会を的確に補捉するには、企業のコアケイパビリティに沿って焦点を定め直した投資戦略が必要である

概要一第2章

- 欧州、米国、中国の60名を超える業界専門家を対象とした調査によると、CASEの各ユースケースへの期待値・予想される潜在市場規模はさまざまである
 - コネクテッド: 過度な期待のピーク期を過ぎ、**最も有望なユースケースと期待されている**のはB2Bアプリケーション (例:フリートマネジメント)
 - **電動化**: BEVがユースケースとして安定期に入りかけている一方で、燃料電池は未だ期待のピーク期に達していない
 - 自動運転: プライベートの乗客輸送よりも、レベル4の貨物輸送の方が、より期待値が高い
 - スマートモビリティ: ライドヘイリングと並び、超小型モビリティが最も高く期待されている。エアタクシーの有望度に関する見解は一致をみていない
- 資金の潤沢な数多くのスタートアップ企業がこの市場の可能性を捉えようとしており、コネクテッド、電動化、自動運転における従来の自動車会社への圧力となっている。 OEMやサプライヤーにとっては、競争は激しいものの、特定の車両中心のビジネスモデルが最も有望である
 - コネクテッド: 2035年までに、EU/米国/中国において、車両中心および車両を超えたB2Cサービス市場が80億ドルから660億ドルに成長する見込み
 - **電動化: 2035年までに、**自動車メーカーのバッテリーおよびパワートレイン市場は**470億ドルから5,680億ドルに成長**する見込みである。中国(~3,140億ドル)と EU(~2,100億ドル)が牽引役となる
 - 自動運転: 2035年までに、自動車メーカー(レベル1~5)のADAS部品市場は220億ドルから1,420億ドルに成長する見込みである。2030年に中国がEU/米国を追い抜く
- スマートモビリティを見ると、従来型の自動車販売/リースと代替的所有(サブスクリプション、レンタル、シェアリング、ライドへイリング、オンデマンド)の境界線は、ますます曖昧になる。走行距離1キロ当たりのコストは、従来型の所有0.6ドル(自家用車)に対し、代替的所有は0.7ドル(サブスクリプション)から2.1ドル(ライドへイリング)の間と想定される
- 代替的所有の市場は、EUが牽引する形で、2035年までにEU/米国/中国の合計で2,550億ドルから1兆840億ドルに成長する見通しである。中国では3,620億ドルを見込む のに対し、EUではモビリティサービスに対する消費者価格および走行距離1キロ当たり単価が高いことから5,490億ドルを見込む
- パンデミックにより、自動車メーカー、VC、テックプレーヤー間の投資格差が拡大している。自動車メーカー上位10社の2020年第1および第2四半期におけるCASE投資は 前年比で47件から16件に減少した一方、VCによる投資は36件から66件に増加し、テックプレーヤー上位10社は横ばい(12件から11件)であった
- この変化の大きいモビリティ市場で長期にわたり競争力を維持するため、自動車メーカーは、具体的な戦略に沿って投資の優先順位の焦点を定め直すとともに、内製とパートナーとの協業のバランスを取りながら、デジタルケイパビリティおよび技術プラットフォームを強化する必要がある(→本章にて解説)

変革が続く市場において価値を捉え続けるためには、ソフトウェアに対応する自動車会社になることが必須である

概要一第3章

- ・ インテリジェント機能およびコネクテッド機能に対する需要の拡大に伴い、自動車製品と関連サービスは大きく変化する
- ソフトウェアは、現代の車両における差別化要素となっている。ソフトウェアの開発コストは、ほぼ倍増する ー今後10年間で、1モデルシリーズ当たり平均で181百万ユーロから331百万ユーロに増加する見込みである
- 主なコストドライバーは自動運転機能であり、2030年までにソフトウェア開発コスト全体の45%を占める
- ソフトウェアのコンポーネントと機能の範囲拡大により、全ての分野でイノベーションのリーダーになることは不可能になる。自動車メーカーおよびサプライヤーは、自社が価値を創造する分野を慎重に選定する必要がある
- 競合他社、サプライヤーおよびテクノロジー企業と対等なパートナーシップを結ぶことにより複雑性と人材の必要性を克服し、プロジェクト当たり35~60%の費用削減を達成できる可能性がある
- 新たなパラダイムに適応し、優位性の高いソフトウェア対応製品を構築するには、企業全体で戦略から意思決定までのマインドセットの変革 を行う必要がある

第3章では、ソフトウェアに対応する自動車会社になるための重要なケイパビリティとその構築方法に焦点を当てる

第2章 ービジネスモデルおよび投資の再考

経済性

ユースケースの 成熟度

潜在市場規模

機会および投資

- CASE技術に基づくユースケースの成熟度はさまざまな段階にあり、予想される潜在市場規模も異なる
- 資金の潤沢なスタートアップ企業がCASE潜在市場 に攻勢をかけており、従来型の自動車会社への圧 力となっている
- 新型コロナウイルス感染症(COVID-19)のパンデ ミックにより、自動車メーカーとVC間の投資格差が 拡大している
 - 自動車メーカー上位10社の投資は66%減少しているのに対し、VCによる投資は83%増加
- 長期にわたり競争力を維持するため、自動車メーカーは、具体的な戦略に基づいて投資の優先順位の焦点を定め直すとともに、デジタルケイパビリティを強化する必要がある

第3章ーソフトウェアに対応する自動車会社を構築する

ソフトウェア

ソフトウェアへの 投資の必要性

内製・調達・ パートナー協業 戦略

協業 パートナーシップ

カルチャーの変革

- インテリジェント機能およびコネクテッド機能の需要 拡大に伴い、自動車製品と関連サービスは大きく変 化する
- ソフトウェアは、現代の車両の差別化要素となっている。開発コストは増加し、ハードウェアからソフトウェアへとシフトする
- 自動車メーカーは、ソフトウェア競争に参入する分野と時期を慎重に選定しなければならない
- 競合他社、サプライヤーおよびテクノロジー企業と 対等な協業パートナーシップを結ぶことで複雑性と 人材の必要性を克服し、支出削減を達成する
- 新たなパラダイムに適応し、優位性の高いソフトウェア対応製品を構築するには、企業全体の全てのレベルでカルチャーの変革を行う必要がある

Strategy& | PwC

```
strategy&
                                                                          mirror mod.use y = True
Part of the PwC network
                                                                          mirror mod.use z = False
                                                                     elif operation == "MIRROR Z":
                                                                         mirror mod.use x = False
                                                                         mirror mod.use y = False
                                                                         mirror mod.use z = True
                                                                          #selection at the end -add back the deselected mirror modifier object
                                                                     mirror ob.select= 1
                                                                      modifier ob.select=1
                                                                      bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob
                                                                      print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the active ob
                                                                          #mirror_ob.select = 0
```

第3章 ソフトウェアに対応する自動車会社の構築

```
modifier_ob.
   mirror object to mirror
  mirror_object
  peration == "MIRROR_X":
  irror_mod.use_x = True
  irror_mod.use_y = False
  use_z = False
   _operation == "MIRROR_Y"
  lrror_mod.use_x = False
  "Irror_mod.use_y = True"
  lrror_mod.use_z = False
   _operation == "MIRROR_Z"
   lrror_mod.use_x = False
    lrror_mod.use_y = False
    Lrror_mod.use_z = True
    melection at the end -add
     ob.select= 1
     er ob.select=1
     ntext.scene.objects.action
     "Selected" + str(modifice
     irror ob.select = 0
    bpy.context.selected_obj
     ata.objects[one.name].se
    wint("please select exaction
     -- OPERATOR CLASSES ----
     ypes.Operator):
  X mirror to the selected
     ject.mirror_mirror_x"
Strategy&|Pwct-active_object is not
```

ソフトウェアは現代の車両の重要な差別化要素になっている

車載ソフトウェア

60%

車両の付加価値

ソフトウェアは、2030年には車両に対する知 **党価値**の最大**60%**を占めるようになる。**代替 的な所有モデル**によって**この価値**がさらに高 **まる**可能性がある

3ヶ月

ソフトウェアの更新サイクル

2030年には**継続的な開発**およびセキュリティ パッチにより、ソフトウェアは少なくとも**3ヶ月** ごとに更新されるようになる 300%

ソフトウェアの増加

コネクテッド、自動運転、スマートモビリティ、 電動化により、車両のソフトウェアの総量は 300%以上増加する

83%

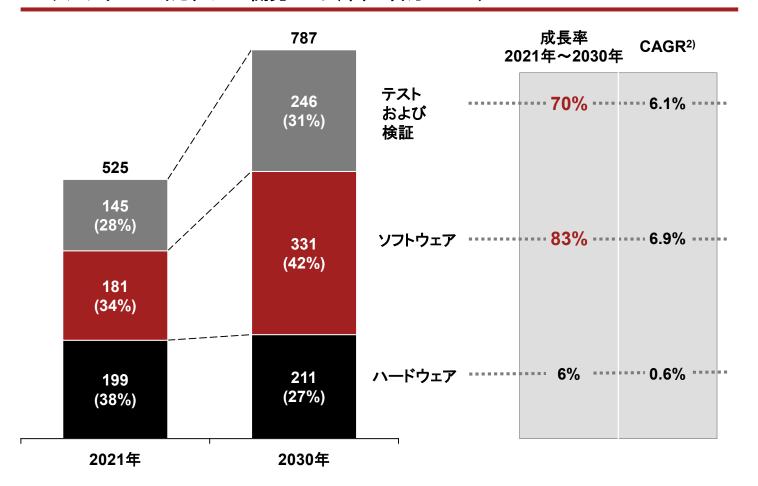
開発コストの増加

1モデルシリーズ当たりのソフトウェア**開発** コストは今後10年以内に83%増加する

出所: Strategy&分析、Statista、IEEE、Morgan Stanley Research、Market Research Future、IHS

ユーザーの期待および機能の変化により、ソフトウェア開発コストは今後10年以内に83%増加する

1モデルシリーズ当たりのE/E開発コスト(単位:百万ユーロ)1)



増加の主な要因

機能

- デジタルネイティブであるジェネレーションYの顧客が、 実質的な車の顧客セグメントになる
- 中国市場の成長により、デジタル体験の必要性がさら に拡大する
- インテリジェント機能およびコネクテッド機能により、ソフトウェアの更新サイクルはますます短くなる

技術およびプロセス

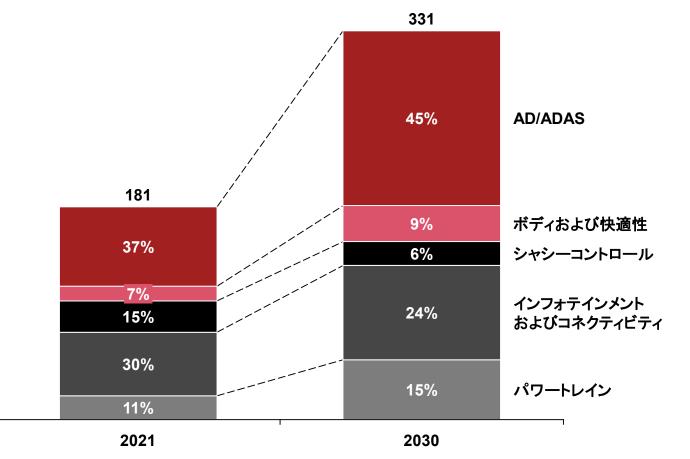
- 分散型ECU³⁾から集中型コントローラへとE/Eアーキテクチャが変わることで、開発コストがハードウェアからソフトウェアへシフトする
- 機能、開発サイクルの短期化、相互依存性および統合 の取り組みにより、ソフトウェアの開発およびテストが 増加する

安全性およびコンプライアンス

- 特にAD4)/ADAS5)における安全性および規制上の要件により、ソフトウェアの開発および検証コストが増加する
- モデル固有環境への適合後に再検証が必要なことから工数が増加する

ソフトウェアの主なコストドライバーであるADAS機能は、2030年までに 120%増加し、ソフトウェアコストの45%を占めるようになる

1モデルシリーズ当たりのソフトウェア開発コスト(単位: 百万ユーロ)1)



増加の主な要因(第1章参照)

- AD²) / ADAS³)
 - レベル2のピーク機能、レベル3以上への投資、および 安全性に関する法的要求事項がソフトウェア開発コストを120%押し上げる
- ・ ボディおよび快適性
 - ボディおよび快適機能では、スマートヘルスによって開発コストが増加するが、ほとんどの他ドメインに比べ、 相対的な割合は小さいまま推移する
- ・シャシーコントロール
 - ソフトウェアの大規模な再利用および消費者の注目度 の低下により開発コストは減少する
- ・ インフォテインメントおよびコネクティビティ
 - 消費者の需要は拡大するが、ソフトウェアの標準化および再利用によって一部相殺され、開発コストは48%増加する
- ・パワートレイン
 - 省エネ運転の最適化により開発コストが大幅に増加する

テクノロジースタック全体の開発コスト増加により、自動車メーカーおよび サプライヤーは投資分野の慎重な選定を迫られることになる

自動車のデジタル・テクノロジー・スタック



ユーザー体験 / HMI¹)

ブランドにマッチした魅力的なユーザー体験



機能 / アプリケーション

ADAS²、ウェルビーイング、インフォテインメント、制御における革新的な機能



クラウドプラットフォームおよびクラウドサービス

車両データ拡充およびクラウド/エッジのコンピューティングリソース活用



バックホールの接続およびサービス

V2Xコミュニケーションの安定化および継続的な更新



プラットフォームおよび分析

車両および環境データの分析を行うAIベースの意思決定エンジン



車両オペレーティングシステム

コンピューティングリソースおよびソフトウェアサービスのセキュアな管理



車両のコンピューティングプラットフォーム

高機能なハードウェアによる現在および将来のソフトウェア機能の有効化



車載のコネクティビティおよびサービス

ドメインプラットフォームコンピュータ間のセキュアな通信



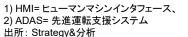
電子およびパワーコンポーネント

制御された電子コンポーネントおよび組込みソフトウェアコンポーネント



安全性、信頼性およびコンプライアンス

車載ソフトウェアの安全性、信頼性およびコンプライアンスは重要課題



























テクノロジースタックの大半の分野は、**技術の複雑性** および**イノベーションの必要性**により、投資の必要性 が高い



全ての分野でイノベーションのリーダーとなっていち早く市場参入することは不可能となる。自動車メーカーおよびサプライヤーは、投資分野を慎重に選定する必要がある



新たなパートナーシップ形態によるテクノロジー企業 および競合他社との協業により、経済規模が拡大し、 利用できる人材の幅が広がる



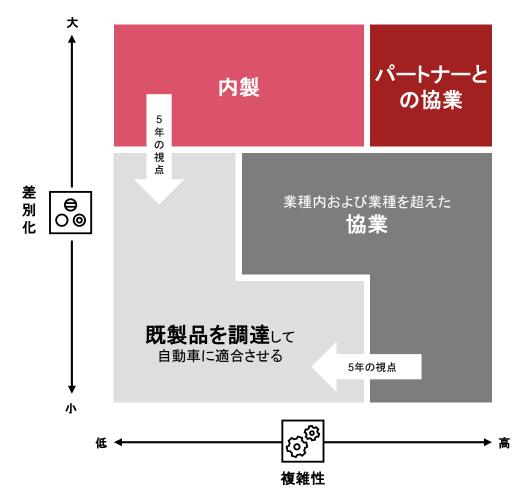
従業員の、特に研究開発、調達、パートナー管理および統制におけるマインドセットを変革することがソフトウェアイノベーションの鍵となる



Ŷ

いつ何に投資するかの戦略的意思決定では、「差別化、複雑性、持続可能性」の3要素に注力する必要がある

ソフトウェア調達戦略のマトリクス

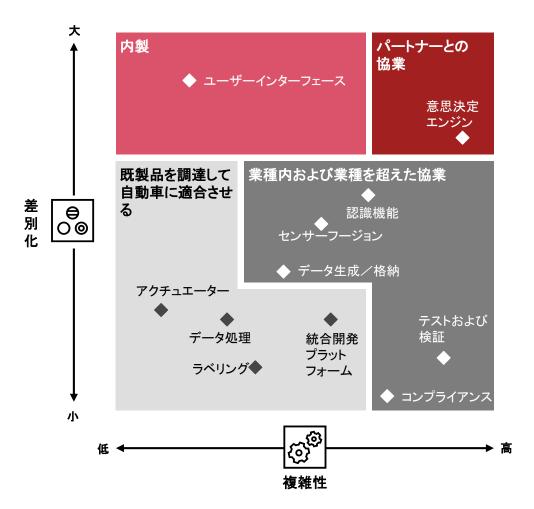


- ソフトウェアの世界において、フルスタックでの競争は財政的にも組織的にも 不可能であるため、自動車メーカーおよびサプライヤーは、いつ、何で競争 したいかを決定する必要がある
- ・ 戦略的意思決定では以下の3要素に注力する必要がある
 - 1 以下を含む、ブランドプロミスにマッチする的を絞った差別化
 - 顧客知覚価値
 - 競争優位性
 - 潜在的収益力
 - 製品依存性
 - 2 以下を含む、製品および技術で予想される複雑性
 - 製品 / 代替品の可用性
 - 技術および理解の成熟度
 - スキルの高い経験値のある人材の可用性
 - 予想支出額
 - 3 以下を含む、差別化の持続可能性および時期
 - 今は差別化が確立している資産が5年後にはコモディティ化している可能性
 - 2番手は、複雑性およびリスクが大幅に低下
- 自動車会社とテクノロジー企業の協業は、複雑性の高い分野での「内製」に 有利となる

\$

例示的分析として自動運転を見ると、大半の機能およびコンポーネントをパートナーと共同開発すべきであることを示している

自動運転技術の機能および構成要素の例示的な分類



例示分析の理論的根拠

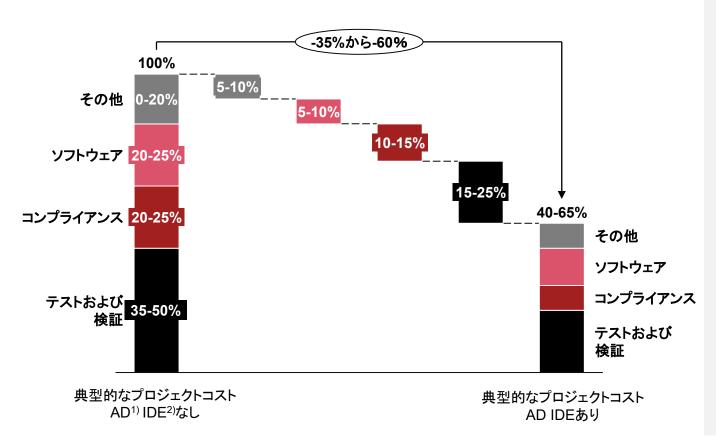
- 内製
 - ユーザーインターフェース: 直感的なユーザーインターフェースを持ち、ブランドに合ったユーザー体験を提供すること。 OEMは限られた労力で独自のオーダーメイドソリューションを開発する必要がある
- パートナーとの協業
 - **意思決定エンジン**:レベル4以上の機能で複雑性がきわめて高い。自動車メーカーおよびサプライヤーは、各社の能力を組み合わせ、リスクを共有し、第二波でライセンス収入を実現しなければならない
- ・ 業種内および業種を超えた協業
 - テストおよび検証:複雑な技術的課題で市場差別化が限定的なもの。連携してテストデータや手法、共同ツール開発およびオープンソースを共有することにより、差別化を損なうことなく全関係者の時間、コストおよびリスクを低減する
- ・ 既製品を調達して自動車に適合させる
 - **統合開発プラットフォーム**: 高度なプラットフォームは別業種にも存在する。 既製品を買い入れ、専門テクノロジー企業の支援を受けて自動車の要件 に適合させる

Strategy& | PwC

業界横断基準で構築された統合開発環境により、プロジェクトコストが最大60%削減される

自動運転の統合開発環境

1プロジェクト当たりの潜在的コスト削減率



協業

- プラットフォームプロバイダーとしての自動車メーカーとテクノロジー会社による共同プロジェクト
- 自動車メーカーは開発、テスト、コンプライアンスに関する**自動車の専門知** 識およびユースケースの定義を提供
- ・ テックプレーヤーは、高度なソフトウェア開発力およびグローバルのクラウドインフラを提供
- 人材とナレッジベースを組み合わせることにより、高品質で短期間の実現が可能となる

主なコスト削減要素

- ・ 完全自動化された構築、継続的統合および継続的テスト
- ・ツールチェーン全体にわたり一貫したインシデント管理
- スケールアップしたクラウドでの仮想テストを伴う統合テスト環境
- ソフトウェアの構築およびテスト結果のアーカイブを含む、AI ベースの機能性、ISO26262およびSOTIFに関するテストレポートの自動化
- プロジェクト計画、進捗管理および報告の自動化、プロセスおよびチームコミュニケーションの改善
- 進捗状況に関するサプライヤーと自動車メーカー間の完全な透明性、報告 および問題管理の円滑化

統合開発環境は、要件、実現、テストおよび検証、オペレーションおよび コンプライアンスにまでおよぶ

要求工学

実現

自動運転の統合開発環境

コンプライアンス

• 製品の問題点を文書化して評価し、ルートコーズを特定し、 問題解決をもたらす環境

• 要求事項、アーキテクチャ、設計、ソフトウェア構築、テスト 結果およびデータのコンプライアンス状況の文書化

オペレーション

製品および関連プラットフォームを制御、管理、維持、運用するための環境。例: (無線ネットワーク経由の)ソフトウェアアップデート実施、(実地での)製品の使用および性能評価、テストプラットフォームおよび車両のオペレーション

安全性能を含むテストおよび検証

- テストの設計、指定、プログラミングおよび検証、結果の 文書化ならびに進捗評価を行う環境
- モデル、プロセス、ソフトウェア、ハードウェア/メカニクス、システムのテストを実行するX-in-the-Loopプラットフォーム(スモーク、フラッシュ、エンドオブラインのテストを含む)

要求工学

- 製品および製品の検証に関する要件の特定、連携、整理、審議する環境
- 要件を各分野(システム、ハードウェア/メカニクス、ソフトウェア、テストおよび検証)に分解
- 分野横断的な成熟度の進展に関するトレーサビリティ および高い透明性

実現

- アーキテクチャ設計、コード生成、手動コーディング、バージョニング、リファクタリング、デバッグ、コード分析およびテストをサポートする環境
- 社内規格およびプロジェクト基準に対する設計およびコードの自動検証(文書化、ユニットテストおよびモジュールテスト)

テストシナリオおよびデータ

製品のテストおよび検証に必要なテストシナリオ、データおよび設定を生成、特定、保存、分析および修正する環境



コンプライアンス

出所:Strategy&分析

自動車メーカーは、パートナーとの共同開発および協業を成功させるた めに、カルチャーおよびマインドセットの変革を行う必要がある

協業に必要なマインドセットの変革

従来の行動 新たな行動



戦略

今すぐに自分たちで全て実行

多くの分野に人材が散在



差別化領域を絞る 自社のブランドプロミスにマッチした独自のイノベーション



目標

最適なコストで最低限の必要事項を達成

ベストパートナーではなくベストコストが選ばれることもある



ベストパートナーを求める

いち早く市場に参入し、第二段階で規模拡大によるコスト削減を実現



目的

詳細かつ早期に要求事項を設定

解決のスペースとイノベーションが限定されることもある



解決策ではなく目的を明確に定義する

新しい創造的なアプローチを可能にする



慎重に計画された開発スケジュール

非現実的なウォーターフォール型開発が要求されることもある



各機能の大まかなタイムラインを設定

アジャイル開発の強みを活用



財務

サプライヤーに対する強い財務的圧力

リスクバッファを絞り取ることもある



本物のパートナーシップを結び、利益を分け合う

プロジェクト成功やSOP1)の後もなおイノベーションを促進



協業

プリンシパル=エージェント理論に基づく作業モデル

コミュニケーションとチーム意識の欠如がみられることがある



ひとつの共同チームを結成

企業間のベストな人材の連携と規模拡大を可能にする



サイロ化した経営者の意思決定

情報と説明責任の不足により意思決定が遅れることが多い



チームに責任をもたせる

ビジネス、技術、オペレーションにわたる意思決定を可能にする

結果として、自動車メーカーおよびサプライヤーは、ソフトウェアの優位性を高めるために企業全体で変革を進める必要がある

自動車ソフトウェアの変革領域

顧客、価値およびコスト

- 「最終顧客との直接的な相互関係」および製品の使用 に関する情報を活用する
- モデルやブランドを横断する「ソフトウェアのスケールアップ」や、ダイナミック・プライシング・スキームを利用することで新たな収入源を生み出す
- コスト予測、財務管理およびプロジェクトエクセレンスを 「新規開発、オペレーション、収益化のパラダイム」に適合させる

デジタルおよび ソフトウェア戦略 およびサービス 相互関係 価値およびコスト プロジェクトの エクセレンス アーキテクチャ および技術 自動車 ソフトウェアの 変革領域 カルチャーおよりの 開発および びマインドセット 業務プロセス ケイパビリティ ローニ 人材、技能および プラットフォーム およびツール 組織および $\overline{}$ セキュリティおよび

コンプライアンス

およびモニタリング

デジタルトラスト

戦略および製品

- デジタル化の水準およびタイムライン、ならびに独自の 「デジタルブランド差別化」を決定する
- 「数を絞った独自の差別化要因」に投資し、非差別化要素については協業で対応する
- 設計・構築・出荷の構造から「**進化を続ける製品**」へ移 行する
- 競合他社、サプライヤー、テクノロジープレーヤーと対 等な立場で「協力体制を強化」

技術およびプロセス

- 抜本的変革の意識をもって「自動車を再考」し、E/Eプラットフォームおよびアーキテクチャをモジュール化
- ・トップダウン仕様から「アジャイル」な製品思考へ
- 研究開発プロセスを「**継続的かつ段階的開発**」に変革 する
- コスト効率が高く、安全でセキュアかつコンプライアンスに対応した信頼性の高い製品およびサービスを開発して運営するための「統合ツールチェーン」を確立する

人材およびカルチャー

- アジャイルな「フェイル・ファスト(早く失敗する)」カルチャーを確立してヒエラルキーを廃止し、「チームでの意思決定を可能にする」
- 「**協働するカルチャー**」を強化し、社内およびパートナー とオープンに知識を共有する
- 「柔軟な組織体制」を構築し、「部門横断的なチーム」 にビジネスと技術の責任をもたせる
- 「全てのレベルでデジタル」を浸透させ人材に投資し、 中途半端な変革は行わない

出所:Strategy&分析

Strategy& | PwC

ガバナンス

著者チーム紹介



Jörg Krings

joerg.krings@ strategyand.de.pwc.com



デジタル自動車(欧州)



Andreas Gissler

andreas.gissler@ strategyand.de.pwc.com

デジタルトランスフォーメーション



Jonas Seyfferth

jonas.seyfferth@ strategyand.de.pwc.com

コネクテッドとモビリティ



Hartmut Güthner

hartmut.guethner@ strategyand.de.pwc.com

自動運転



Jörn Neuhausen

joern.neuhausen@ strategyand.de.pwc.com

代替パワートレイン



Claus Gruber

claus.gruber@ strategyand.de.pwc.com

ソフトウェア開発



Christoph Stürmer

christoph.stuermer@ pwc.com

AutoFacts®



Akshay Singh

akshay.singh@ pwc.com

デジタル自動車(米国)



Steven Jiang

steven.jiang@ strategyand.cn.pwc.com

デジタル自動車(中国)

その他の担当者

Dietmar Ahlemann

Felix Andre

Sebastian Böswald

Thilo Bühnen

Christoph Faller

Martin Gerhardus

Jonas Heydasch

Andrew Higashi

Anil Khurana

Felix Kuhnert

Timo Kronen

Joram Lauterbach

Sarah Nolte **Kevin Rothe Tanjeff Schadt Nicola Schudnagies**

Felix Starke

原文 "Digital Auto Report 2020 Navigating through a post-pandemic world Vol.3 Building a software-enabled automotive company"

監訳者紹介

北川 友彦(きたがわ・ともひこ) tomohiko.t.kitagawa@pwc.com

PwCコンサルティング、Strategy&のパートナー。自動車、機械製造業や部品・素材などの産業財分野を中心に、事業戦略、営業・マーケティング戦略、組織・オペレーション改革などのテーマについて、多様なコンサルティング経験を有する。

赤路 陽太(あかじ・ようた) yota.akaji@pwc.com

PwCコンサルティング、Strategy&のディレクター。自動車産業および情報サービス産業に精通し、新事業開発、事業戦略、事業変革、デジタル、Go to Marketなどのテーマについて豊富なコンサルティング実績を有する。事業会社およびコンサルティングファームの双方においてDXや新事業開発を牽引した実績を有し、プラクティカルな新事業開発や事業変革を支援している。

その他の担当者

阿部 健太郎 (あべ・けんたろう) kentaro.abe@pwc.com

PwCコンサルティング、Strategy&のディレクター。自動車・自動車部品、総合電機、保険、総合商社等の産業を中心に、主に次世代モビリティに関する事業企画・実行支援、海外進出支援などのテーマについて、多様なコンサルティング経験を有する。

室井 浩気(むろい・こうき) koki.muroi@pwc.com

PwCコンサルティング、Strategy&のマネージャー。自動車、産業材など製造業分野を中心に、成長戦略、新事業開発、アライアンス、組織・オペレーション改革などの多様なテーマで、数多くのプロジェクト実績を持つ。

問い合わせ先

PwCコンサルティング合同会社 ストラテジーコンサルティング(Strategy&)

ID_cons_srategy-info-mbx@pwc.com ID_03-6257-0700 ID_03-6257-0700



strategyand.pwc.com

© 2021 PwC. All rights reserved.

PwC refers to the PwC network and/or one or more of its member firms, each of which is a separate legal entity. Please see pwc.com/structure for further details. **Disclaimer:** This content is general information purposes only, and should not be used as a substitute for consultation with professional advisors.